



F

Z

P

nutzen! für VS

nach Bedarf

sparen!

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
Ausdauer (* ₄)							
Radaraufgaben		* ₂ = max. 5 am Tag		* ₂ = max. 5 am Tag			* ₂ = max. 5 am Tag
Drohnen-Kampfdaten (* ₄)		* ₂ = max. 1 am Tag					
Drohnenteile (* ₄)		* ₂ = max. 1 am Tag					
Chip-Truhen öffnen							
Sammeln von Nahrung							* ₁ = Abends
Sammeln von Stahl							* ₁ = Abends
Sammeln von Gold							* ₁ = Abends
Baubeschleuniger (* ₄)							
Gebäude-Kampfkraft erhöhen (* ₄)		(* ₃)			(* ₃)		
Handelslastwagen (UR)							
geheime Missionen (UR)							
Rekrutierung Überlebende	* ₂ = max. 1 am Tag		* ₂ = max. 1 am Tag				
Bewaffnungsmaterial							
Bewaffnungskern							
Forschungsbeschleuniger (* ₄)							
Technologie-Kampfkraft erhöhen (* ₄)							
Ehrenmedallien (Forschung)							
Drohnenkomponententruhe öffnen							
Helden-Rekrutierung (* ₄)	* ₂ = max. 1 am Tag	* ₂ = max. 1 am Tag	* ₂ = max. 1 am Tag		* ₂ = max. 1 am Tag	* ₂ = max. 1 am Tag	* ₂ = max. 1 am Tag
Helden-EXP (Helden leveln) (* ₄)							
Heldenfragmente (Scherben)							
Fähigkeitsmedallien							
exkl. Waffenfragmente							
Ausbildungsbeschleuniger (* ₄)							
Einheitenausbildung (* ₄)							
Overlord (Promotion-Fragment, Trainingshandbücher, Trainingszertifikate, Bond-Abzeichen, Fähigkeitsabzeichen)							
Heilungsbeschleuniger							
getötete Soldaten (VS-Gegner)							
Pakete (Angebote) kaufen	persönliche Entscheidung						

*₁ = Truppen Sammeln lassen, so dass sie morgens nach 3 / 4 Uhr fertig sind!*₂ = u. a. für tägl. Aufgaben*₃ = Gebäude regelm. leveln, aber nur an den Tagen "auspacken" (Einstellungen-Bestätigung für das Beenden des Baus)*₄ = Wettrüsten beachten!

Sonntags die Shops (u.a. Allianzshop) "leer" kaufen

Freitags an Schild denken!!!